



ÉPOCA _____ / _____

FUTEBOL 9

MODELO 146

RELAÇÃO DOS (AS) TÉCNICOS (AS) E DOS (AS)
JOGADORES (AS) EFECTIVOS (AS) E SUPLENTE(S)

Prova	<input type="text"/>	Jogo n°	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Jorn./Elim. n°	<input type="text"/> <input type="text"/>
Clube Visitado	<input type="text"/>		Clube Visitante	<input type="text"/>	
Data	<input type="text"/> <input type="text"/> / <input type="text"/> <input type="text"/> / <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Campo	<input type="text"/>		
Localidade	<input type="text"/>				
Clube	<input type="text"/>			Código	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

a) c)	Licença n° _____ Nome _____ _____	
a)	Licença n° _____ Nome _____ _____	
a)	Licença n° _____ Nome _____ _____	
a)	Licença n° _____ Nome _____ _____	
a)	Licença n° _____ Nome _____ _____	
a)	Licença n° _____ Nome _____ _____	
a)	Licença n° _____ Nome _____ _____	

a)	Licença n° _____ Nome _____ _____	
b) c)	Licença n° _____ Nome _____ _____	
b)	Licença n° _____ Nome _____ _____	
b)	Licença n° _____ Nome _____ _____	
b)	Licença n° _____ Nome _____ _____	
b)	Licença n° _____ Nome _____ _____	
b)	Licença n° _____ Nome _____ _____	

Jogadores(as) não utilizados(as)	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>
---	---	---	---	---	---	---	---

Capitão(a) da Equipa: Jogador(a) n° _____ Sub-capitão(a) da Equipa: Jogador(a) n° _____ Visto do(a) Árbitro _____

Legenda:
a) N° da camisola dos(as) guarda-redes;
b) N° da camisola.



ÉPOCA ____ / ____

FUTEBOL 9

MODELO 146

RELAÇÃO DOS (AS) TÉCNICOS (AS) E DOS (AS)
JOGADORES (AS) EFECTIVOS (AS) E SUPLENTES

Banco de Suplentes (outros agentes desportivos)

(Letras)											
Doc. →											
(Nº documento de identificação)											
Nome _____											

(Letras)											
Doc. →											
(Nº documento de identificação)											
Nome _____											

(Letras)											
Doc. →											
(Nº documento de identificação)											
Nome _____											

(Letras)											
Doc. →											
(Nº documento de identificação)											
Nome _____											

(Letras)											
Doc. →											
(Nº documento de identificação)											
Nome _____											

Delegado ao controlo antidopagem

(Letras)											
Doc. →											
(Nº documento de)											

A DIREÇÃO DO CLUBE

Foram advertidos(as) os(as) jogadores(as) números:

Nº da camisola
Minuto e parte do jogo

Foram expulsos(as) por acumulação de faltas leves (2º cartão amarelo) os(as) jogadores(as) números:

Nº da camisola
Minuto e parte do jogo

Foram expulsos(as) ou considerados(as) expulsos(as) os(as) jogadores(as) números:

Nº da camisola
Minuto e parte do jogo

Golos:

Nº da camisola
Minuto e parte do jogo

Auto-golos:

Nº da camisola
Minuto e parte do jogo



ÉPOCA ____ / ____

FUTEBOL 9

MODELO 146

RELAÇÃO DOS (AS) TÉCNICOS (AS) E DOS (AS)
JOGADORES (AS) EFECTIVOS (AS) E SUPLENTE(S)

Grandes penalidades durante o tempo regulamentar:

Nº da camisola
Minuto e parte do jogo

Decisão através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade:

Nº da camisola
Minuto e parte do jogo

Foram expulsos os seguintes agentes desportivos:

Minutos	Nome Completo	(Letras)		(Nº documento identificação)											

Observações do(a) Árbitro(a) Resultado Final Visitado / Visitante

Nº de espetadores

Observações do(a) Delegado(a) ao jogo

Pelo Clube Visitado

Tomei conhecimento

Pelo Clube Visitante

Tomei conhecimento

[o(a) delegado(a)]

[o(a) delegado(a)]

Nota:
Este modelo deve ser entregue ao(à) árbitro(a), devidamente preenchido e em duplicado, sem rasuras ou abreviaturas, juntamente com a restante documentação, trinta (30) minutos antes do início do jogo.
Modelo 146 (Imprimir em papel branco).